

4ª Retificação:

REGULAMENTO

DESAFIO VALEEUROBOTIC 2023

ETAPA NÍVEL EDUCAÇÃO BÁSICA

Organização:
SIMMMEB - SESI SENAI - UFSC

O Presidente do Sindicato das Indústrias Metalúrgicas, Mecânicas e do Material Elétrico de Blumenau, Pomerode e Gaspar (SIMMMEB), torna pública a presente retificação do REGULAMENTO DESAFIO VALEEUROBOTIC 2023 ETAPA NÍVEL EDUCAÇÃO BÁSICA.

- **Fica alterado o Art. 22, apenas os itens a) e b)**, referente às dimensões do Robô da modalidade Sumô LEGO, o qual passa a vigorar conforme redação a seguir:

Art. 22 As especificações do robô devem ser as seguintes:

- Medidas do Robô:** O robô deve possuir um comprimento e largura menor ou igual a **18,2 cm**, sem restrições de altura, e ser capaz de caber em uma estrutura de caixa para inspeção padrão baseada nesses limites dimensionais. O robô deverá ser única e exclusivamente construído utilizando peças e componentes LEGO® em seu estado original. Quaisquer modificações, tais como lixar peças com o objetivo de torná-las mais afiadas, cortar ou lixar peças para reduzir sua dimensão, colar peças a fim de se aumentar a resistência mecânica, utilizar adesivo para contenção das peças, entre outras, implicará na desclassificação do robô. Todo e qualquer dispositivo ou componente utilizado para fixar o robô na arena ou para aumentar a aderência dos pneus é proibido.
- Pesos do Robô:** O robô deve pesar menos que ou igual a 1.200 g (incluindo todas as partes que o constituem).

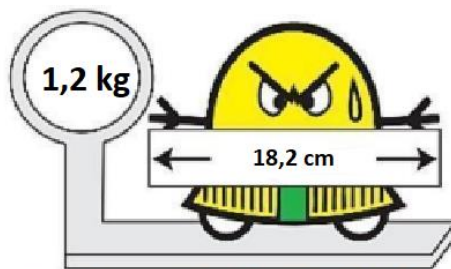


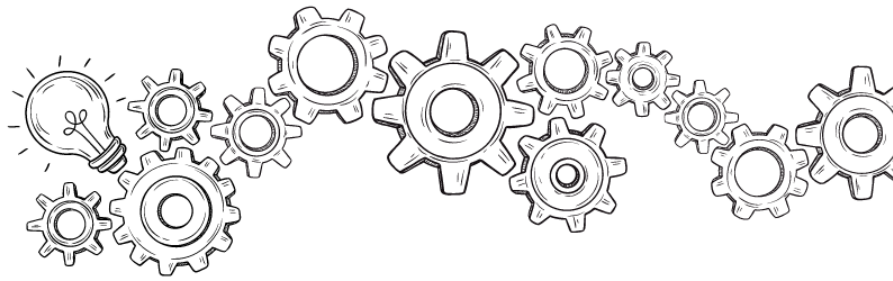
Figura 7: Dimensões do Robô LEGO® Sumô

- **Fica alterado o art. 23** referente às regras de partida, o qual passa a vigorar conforme redação a seguir:

Art. 23 Sobre as regras de partida

Durante as partidas dos 3 Rounds oficiais - fase classificatória

- As equipes deverão entregar seus robôs para inspeção no horário indicado no cronograma.
- Como regra básica, o tempo de partida será baseado em três rounds da partida com 1 minuto de duração cada, e, com intervalo entre cada round de partida de no máximo 30 segundos.



- c) Vence cada round da partida a equipe que fizer o primeiro ponto naquele round. Se houver empate, será atribuído meio ponto para cada equipe naquele round de partida. Serão disputados 3 rounds de partida em todas as partidas da fase classificatória;
- d) Será feito o ranqueamento das equipes somando-se a pontuação obtida em cada partida mais 1 ponto para a equipe vencedora daquela partida. Em caso de empate ou derrota, será atribuída apenas a pontuação obtida nos rounds da partida.
- e) Nenhuma manutenção mecânica é permitida até que a partida termine; destaca-se que isso não se aplica a qualquer alteração de rotina do robô do tipo autônomo durante o intervalo entre os rounds.
- f) Serão classificadas para fase eliminatória as 16 primeiras equipes no ranking.
- g) Serão utilizados alguns critérios de desempate no ranking, seguindo a ordem prioritária:
- 1º - Número de vitórias;
 - 2º - Saldo de rounds. Será contabilizado + 1 para cada round vencido, 0,5 para round empatado e -1 para rounds perdidos;
 - 3º - A equipe que venceu no primeiro round;
 - 4º - A equipe que venceu no segundo round;
 - 5º - Maior nº de partidas disputadas;
 - 6º - A equipe com mais integrantes;
 - 7º - Se ainda persistir algum empate, os juízes decidirão em um único round morte súbita;
- h) - Como a competição possui 29 equipes inscritas haverá repescagem. A 29ª equipe sorteada em cada round, enfrentará uma das equipes que perdeu a partida no 1º round, será realizado para isso um sorteio no dia da competição logo após a 14ª partida do 1º round. As equipes sorteadas ficarão, naquele round, com a pontuação da partida de melhor desempenho.

Durante as partidas das oitavas de final em diante:

- i) As equipes deverão entregar seus robôs para inspeção no horário indicado no cronograma nas oitavas e quartas de final. As equipes vencedoras das quartas de final e das semifinais não poderão retirar seu robô para a área de treino, devendo permanecer na área de inspeção. Apenas reparos simples como encaixe de peças soltas serão permitidos.
- j) Como regra básica, o tempo de partida será baseado em três rounds da partida com 1 minuto de duração cada, e, com intervalo entre cada round de partida de no máximo 30 segundos.
- k) Vence cada round da partida a equipe que fizer o primeiro ponto naquele round. Se houver empate, será atribuído meio ponto para cada equipe naquele round de partida. Serão disputados até 3 rounds de partida, vence a equipe que completar 2 pontos primeiro.
- l) Em caso de empate, haverá prorrogação do terceiro round em mais um minuto até que seja feito o primeiro ponto (morte súbita). Se persistir o empate, o juiz determinará a equipe vencedora pelo critério do robô dominante, aquele que segundo a avaliação do juiz levando em consideração de maneira abrangente a estratégia, os movimentos e as habilidades dos dois robôs.
- m) A vitória por W.O resultará em 2 pontos para a equipe vencedora.

As demais cláusulas permanecem inalteradas.

Blumenau, 25 de julho de 2023.

Diogo Gustavo Jung
Presidente - SIMMMEB